

Thủ thuật thứ 02: Tạo form với hình dạng đặc biệt 2

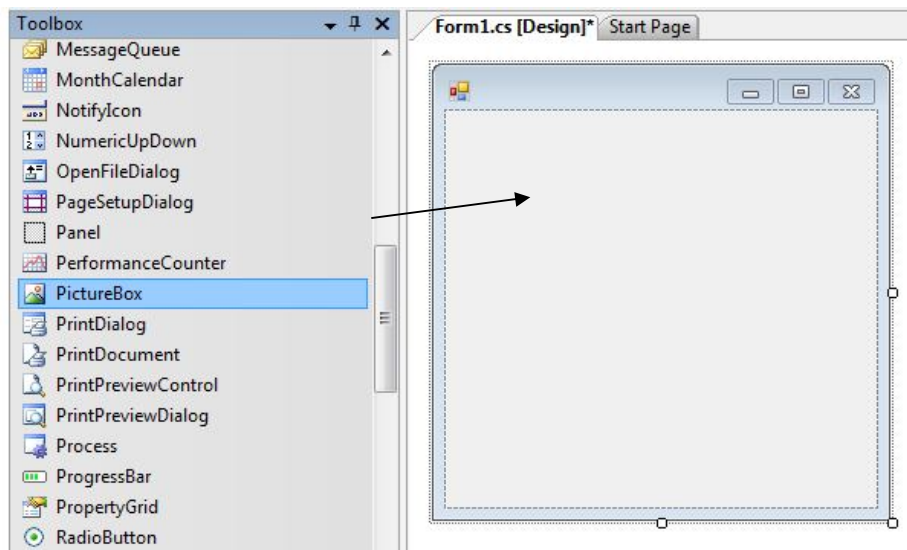
Đối với thủ thuật số 1 ta tuy có thể vẽ được form theo ý thích nhưng có thể gặp nhiều khó khăn (do không biết GDI+, phải viết nhiều dòng lệnh,...) và không được thẩm mỹ (vì không có đường viền, thanh tiêu đề,...). Để có thể khắc phục những nhược điểm đó thủ thuật số 2 sẽ hướng dẫn các bạn tạo form có hình dạng đặc biệt theo một phương pháp khác đó là tạo form theo hình dạng của một ảnh đã được thiết kế sẵn. Ví dụ như:



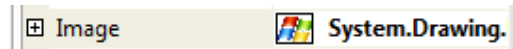
Đầu tiên ta cần phải có một ảnh để tạo form như ý muốn.

Bước 1: Tạo một project window form mới.

Bước 2: Kéo control PictureBox thả vào trong Form và đặt thuộc tính Dock cho PictureBox vừa tạo là Fill.



Bước 3: Chọn ảnh đưa vào PictureBox bằng cách thay đổi thuộc tính Image và điều chỉnh form cho vừa với ảnh.



Bước 4: Chọn lại Form và thay đổi hai thuộc tính sau của Form BackColor, TransparencyKey cho cùng màu với nhau (Trong ví dụ mình sẽ chọn cho chúng cùng màu trắng.), và thuộc tính FormBorderStyle là None.

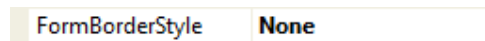


- Đây là thuộc tính màu nền của Form, nếu ảnh không che hết phần nền thì nền của form sẽ mang màu được chọn.



- Đây là thuộc tính màu trong suốt, trong form chỉ có một màu được đặt thuộc tính này. Nếu trong form có màu này thì nó sẽ trong suốt.

→ Như vậy bằng cách thay đổi 2 thuộc tính trên những phần ảnh không che được form thì nó sẽ trở nên trong suốt.



- Thuộc tính này có tác dụng ẩn đi khung viền và thanh tiêu đề của form.

Bước 5: F5 – thực thi.

Vậy là xong, chỉ với 5 bước chúng ta đã có thể tạo được Form với hình dạng mong muốn. Cách này khá đơn giản vì không cần phải viết bất kì dòng lệnh nào lại tạo được form đẹp hơn so với cách thứ nhất (vấn đề còn lại là tìm được ảnh vừa ý). Tuy nhiên form tạo được chỉ là một bức ảnh nên không thể di chuyển, phóng to, thu nhỏ được. Để giải quyết vấn đề này mời các bạn đón xem thủ thuật số 3.